**Задачи на потоки | 6 уровень**

[Java Core](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_CORE)

[Уровень 6](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_CORE&level=6), Лекция 3

— Привет, Амиго!

4

Задача

Java Core,  6 уровень,  3 лекция

My first thread

Вот и наступил этот знаменательный момент! Крепитесь: вам предстоит создать свою собственную нить (или поток, если угодно). Создайте public static class TestThread — нить с интерфейсом Runnable. TestThread должен выводить в консоль "My first thread". Справитесь?

4

Задача

Java Core,  6 уровень,  3 лекция

My second thread

Продолжаем распутывать нити. На этот раз нам нужно создать public static класс TestThread, унаследованный от класса Thread. После этого создаем статический блок внутри TestThread, который выводит в консоль "it's a static block inside TestThread". Ну а метод run должен выводить в консоль "it's a run method".

9

Задача

Java Core,  6 уровень,  3 лекция

Список и нити

Множим нити снова и снова. В методе main добавьте в статический объект list пять нитей. Каждая нить должна быть новым объектом класса Thread, работающим со своим объектом класса SpecialThread. Метод run класса SpecialThread должен выводить "it's a run method inside SpecialThread".

4

Задача

Java Core,  6 уровень,  3 лекция

Вывод стек-трейса

Вы еще помните о трассировке стека и о том, что запускаемый в настоящий момент метод находится на вершине стека? Будем вспоминать, решая задачу: вам предстоит создать таск (public static класс SpecialThread, который реализует интерфейс Runnable). SpecialThread должен выводить в консоль свой стек-трейс.

9

Задача

Java Core,  6 уровень,  3 лекция

Поговорим о музыке

Тяга к искусству есть даже у роботов-программистов! Сегодня вот речь пойдёт о струнно-смычковых инструментах. У нас есть класс скрипка (Violin). Нужно его изменить так, чтобы он стал таском для нити. Для этого используйте интерфейс MusicalInstrument. А затем уже можно и "поиграть", и вывести продолжительность игры.